|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** | Vista y lógica del Login | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | | 1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  La opción Registrar inicia la actividad de Alta Vendedor.  Para ingresar al sistema se requieren los siguientes datos: Número de documento (int) y una contraseña.  Se deben realizar todas las validaciones antes de permitir el ingreso.  La UI debe ser similar al spike realizado en la fase de exploración de la planificación | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |

Iteración 1:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** | Entidad vendedor | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  Se tiene que generar una clase con los siguientes datos: nombre (string:30), apellido (string:30), DNI (int) y contraseña (string). | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** |  | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  La contraseña debe tener un mínimo de 6 caracteres. No hay restricciones en el tipo de caracteres q se permiten ingresar en la contraseña.  La UI debe ser similar al spike realizado en la fase de exploración de la planificación | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** |  | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  La UI debe ser similar al spike realizado en la fase de exploración de la planificación | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |